

“Kolokerta läpi leikkien”

Aihe: Karttamerkit

Alkuleikit:

Kiinalainen hippa

- kolme hippaa
- Hipan on pidettävä kättä siinä, mihin edellinen hippa häntä kosketti.

karttamerkkihippa

- rajattu alue
- kaksi hippaa
- Hippa ei saa ottaa kiinni, jos menet kyykkyy ja sanot jonkin karttamerkin. Ei saa sanoa “polku”

Tutustumisleikit:

Olenko ainoa? -tuolileikki

- Istutaan ringissä, joissa yksi paikka vähemmän kuin leikkijöitä. Ylimääräiseksi jäänyt menee ringin keskelle ja sanoo nimensä sekä kysyy jonkun asian “olenko ainoa, joka tykkää koirista?”. Kaikki koirista tykkäävät vaihtavat paikkaa, ilman paikkaa jäänyt siirtyy keskelle.

Nimi+helposti mieleen jäävä sana, joka voi tuoda mieleen leikkijän nimen

- Seisotaan ringissä
- jokainen sanoo vuorollaan oman nimensä ja nimen alkukirjaimella alkavan eläimen sekä yhdistää tähän vielä eläimen liikkeen

Tähdenlento

- 2 piiriä vierekkäin
- molemmissa piireissä leikkijä sanoo jonkun piirissä olevan nimen ja heittää hänelle tähden. Jos ei muista kenenkään omassa piirissä olevan nimeä, niin vaihtaa piiriä

Kolutukselliset leikit:

- domino/muistipeli/ palapeli

Rauhoittumisleikki:

oletko prui?

- leikkijät ringissä silmät kiinni. Leikinjohtaja valitsee Pruiin
- Leikkijät lähtevät kulkemaan ja kun tapaavat toisensa, kätterlevät ja kysyvät “oletko Prui?” jos toinen ei ole, vasstaa hän samalla kysymyksellä.
- jos toinen on Prui, hän on hiljaa ja toisestakin tulee Prui
- lopuksi kaikki ovat Prui:ta ja siis hiljaa