

Ohjelman suunnittelu:

Linda Myllyharju-Lavonen/ Satakunnan Yhteisökeskus & Sanni Toivanen/ Lounais-Suomen Partioipiiri

SUUNNISTUS

Kerran aikataulu

- > 10 min alkuleikki
- > 20 min Karttamerkit ja ilmansuunnat
- > 60 min Suunnistus

Tarvikkeet

- > Karttamerkki-dominon palat (voidaan itse askarrella)
- > Ilmansuunta-pelin palat (Voidaan itse askarrella)
- > Kompassi
- > Lähialueen karttoja, jokaiselle osallistujalle oma

Suunnistuskertaa varten ohjaajien tulee katsoa valmiiksi lähialueelta rastipisteitä valmiiksi suunnistusta varten sekä merkata ne karttoihin. Lisäksi Karttamerkkidominoa ja ilmansuunta-peliä varten tulee askarrella pelilappuja.

Alkuleikki 10 min

Kerta on hyvä aloittaa energianpurku-leikillä. Tällä kertaa leikitään kissa ja hiiri leikkiä.

Säännöt

Leikkijöitä tarvitaan parillinen määrä. Leikkijät seisovat pareittain käsikynkässä. Yksi leikkijöistä valitaan hiireksi ja toinen kissaksi. Hiiri juoksee karkuun ja kissa ajaa häntä takaa. Hiiri pääsee turvaan niin, että hän tarttuu jotakin paikallaan seisovista leikkijöistä käsikynkkään. Näin paikallaan seisovasta parista se, joka jää laitaan, lähtee uudeksi hiireksi, jota kissa jahtaa. Kun kissa saa hiiren kiinni, vaihtuvat osat toisinpäin.

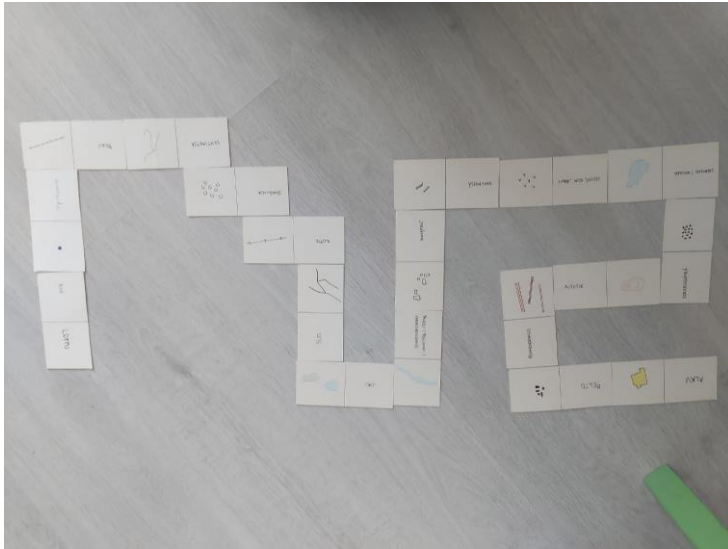
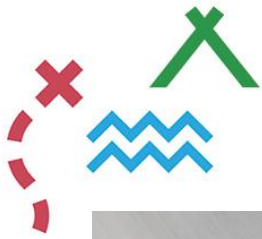
Karttamerkit ja ilmansuunnat 20 min

Karttamerkkejä voidaan harjoitella pelaamalla karttamerkkidominoa ja ilmansuuntia omalla tehtävällään.

Ohjeet karttamerkkidominoon:

“Yhdessä dominokortissa on kirjoitettuna “alku” ja yhteen “loppu”. Aloitetaan kortista jossa lukee “alku”. Yhdessä kortissa on aina sana ja yksi karttamerkki.

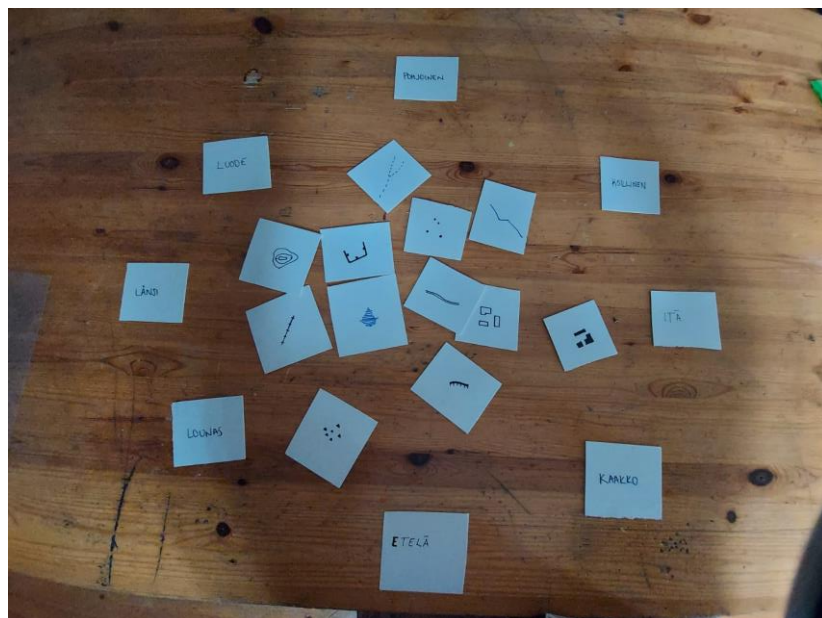
Tehtävänä on tunnistaa karttamerkit ja laittaa ne oikean sanan kanssa vierekkäin. Dominosta voi tehdä minkä mallisen tahansa. Domino on tehty oikein, kun Domino alkaa “alku”-kortista, päättyy “loppu”-korttiin ja kaikki kortit on käytettynä.”



Kuva: Linda Myllyharju-Lavonen

Ohjeet ilmansuunta-tehtävään:

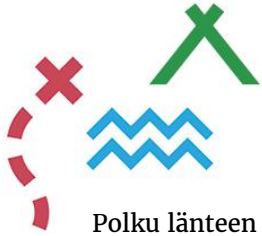
Ryhmän tehtävänä on laittaa ilmansuunnat oikeaan järjestykseen kompassin avulla ja sen jälkeen sijoittaa karttamerkit oikeaan ilmansuuntaan. Ilmansuunnat on hyvä asettaa kuvan mukaiseen ympyrään. Karttamerkkejä on ylimääräisiä.



Kuva: Linda Myllyharju-Lavonen

Esimerkkejä:

Asuinrakennus etelään
Rautatie pohjoiseen



Polku länteen
Aita itään
Kivi kaakkoon
Suppa lounaaseen
Jyrkänne koilliseen
Suo luoteeseen

Suunnistus 60 min

Kun pelit on pelattu, lähdetään suunnistamaan. Suunnistusta varten tarvitaan lähialueen, esimerkiksi koulun ympäristön kartta. Kerholaiset voidaan jakaa pienempiin ryhmiin, jos ohjaajia on useampi. Rastipisteet on hyvä pyrkiä sijoittamaan erilaisiin kohtiin, esimerkiksi jyrkänne, iso kivi, tien tai polun haara, oja. Näin nähdään käytännössä miltä karttamerkit näyttävät.

Jos aikaa jää, lopuksi voidaan vielä leikkiä tai harjoitella kompassin käyttöä. Ennen kotiin lähtöä pidetään vielä sisaruspiiri.