

Tästä monisteesta löydät esimerkit toimintasuunnitelmista Pohjoinen- ja Länsi-ilmansuuntien suorittamiseksi. Kukaan pääilmansuuntaan sisältyy aktiviteettien lisäksi 2 retkeä, osallistuminen kisatapahtumaan sekä vähintään yksi taitomerkki.

## Tervetuloa + Pohjoinen (esimerkkisyksy 20XX)

### VKO Aktiviteetti / Tapahtuma

- 35 Seikkailijajoukkue ja lippukunta + Partiotavat
- 36 Joukkueen säännöt + Viiri ja päiväkirja + Kirjuri
- 37 Partioasu + Merismiessolmu + Siansorkka
  
- 38 Taitomerkki I
- 39 Taitomerkki I + Varusteluettelo  
Seikkailijajoukkueen oma päivä-/yöretki
- 39** - Nuotio, Siansorkka, Puukko, Retkikeitin, Retkiruoka, Yö laavussa
  
- 40 Kivakokous esim. yhdessä keilaamaan
- 41 Nenäverenvuoto + Haavat ja hiertymät
- 41** Lippukunnan leikkimieliset PT-kisat  
- Joukkueen huuto
  
- 42 SYYSLOMA
- 43 Kaupunkisuunnistus + karttamerkit
- 44 Rohkeuskoe + Partioihanteet
- 45 Taitomerkki 2
- 45** Lippukunnan syysyöretki  
- Legendaarista, Jokamiehen oikeudet, Saha, Heikot jäät
  
- 46 Taitomerkki 2
- 47 Lauantai: Urheilupäivä  
- Uimataito + Seikkailijaliikunta
  
- 48 Omat nyyttäripikkujoulut
- 49 -
- 49** Lippukunnan joulujuhla
- 50

## Länsi (esimerkkisyksy 20XX)

### VKO Aktiviteetti / Tapahtuma

- 35 Oma lippukunta
- 36 Köysivyyhti
- 37 Mittakaavat, oikea suunta
  
- 38 Etäisyydet + Taitomerkki I
- 39 Menu  
Seikkailijajoukkueen oma retki
- 39** - Tehdään tulet: puulajit, Yöryn tuliilla, Nyrjähdys ja venähdys, Verenvuoto ja paineside
  
- 40 Retken jälkityöt
- 41 Jokamiehen oikeudet
- 41** Lippukunnan leikkimieliset PT-kisat
  
- 42 SYYSLOMA
- 43 Siniristolippu
- 44 Taitomerkki I
- 45 Rihmaus
- 45** Lippukunnan syysyöretki  
- Metsätyypit, Taitomerkki 2
  
- 46 Hartaus
- 47 Taitomerkki I
  
- 48 Minä itse
- 49 Seikkailijan liikunta
- 50 Nyyttärit
- 50** Lippukunnan joulujuhla

